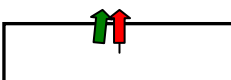
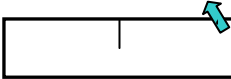
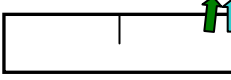
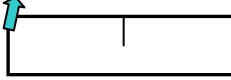
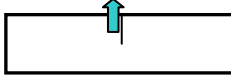
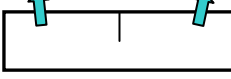
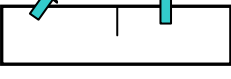



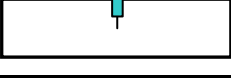


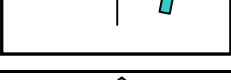



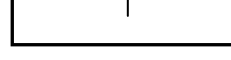


Bahnbeschreibung 1. BGC Hannover, Eternit

erstellt von Horst Schmidt, 04.04.2009, aktualisiert von Thomas Grobe, 19.02.2016 [Rechtshänder = Linksspieler]

#	Bahn	Ball	Abschlagpunkt	Bemerkungen
1	Mausefalle	3D 443, JLP Hannover D.070-42, BA 10:0 Glaskugel		Temposchlag , ca 2 cm runter und leicht rechts spielen, langsam geradeaus u. rechts absichern
2	Winkel	3D 443, JLP Hannover, 3D 20 J. BGC Goslar, M/Cl.3 o.4, mg 3fb. Lux		Temposchlag , ein Loch runter und auf den Plattenstoß zwischen den Schrauben
3	Stumpfe Kegel	Deutschm. 070-32, A.Reinicke 2008 (rot), Wagner LUX. II, III, IV		aus Loch oben ganz leicht auf ersten Kegel rechts hoch spielen , LUX-Bälle je nach Temperatur
4	Brücke	M/Pacman 3, M/Cl.3 mg 3fb. Lux, B&M E17, 3D 463, Sys.Golf V22		Temposchlag , sauber über die Brücke spielen ohne zu banden
5	Niere	BO Stadtpark, 3D 443 3D 20 J. BGC Goslar M/Cl.3, Maier Spec.		ein Loch runter und rechts absichern, nicht zu zügig spielen
6	" V "	D.Bel Ami, Reisinger W.Erlbruch 2011 rot, B&M K10		gerade oder über Bande
7	Labyrinth	MR Hammer, Reisinger Caddy M oder M1, Wagner 34		gerade aus Loch neben Schraube oder über Bande
8	Rohrhügel	KG 1st Class L (Milano) Reisinger 32 Maier Magic 3		ein Loch runter und geradeaus , nicht zu zügig
9	Pyramiden	JLP Hannover 2007, mg Bundesliga 93, M/Pacman 2		ein Loch hoch und locker auf die untere Hälfte der ersten Pyramide spielen
10	Hochteller	Hochtellerkiller, M/Cl.3, 3D 20 J. BGC Leipzig, Peter Kluge kx		Temposchlag , aus der Mitte gradeaus oder von links im Auflauf bandend
11	Mittelhügel	M/Cl.2-3, Maier Spec., 3D 20 J. BGC Goslar, 3D 355 oder 653,		aus Mitte rechts "denken" und gradeaus
12	Stäbe	BO Stadtpark, BA 10:0, 3D 443, Maier Spec., D.Super 6 oder 10		1 cm runter und ganz leicht nach rechts drücken "Trümpelschlag" v. rechts auf den 3. Stab
13	Pitauge	M/Cl.2 oder 2-3, Nifo 2, 3D 223, 333 oder 363, B&M H12		2 od. 3 Loch hoch und Schläger leicht zu machen dann locker gradeaus, Rücklauf links, (austrainieren!)
14	Schleife	3D 263 r, W.Lux gelb mg Bundesliga 92/93 mg Garbsen 1999 roh		Temposchlag 3. Loch von oben (ggf. über Vorbande)
15	Doppelkeile	3D 053 oder 054, mg Graffiti 1, M/P.1, R. Katerchen gelb		aus Mitte gradeaus
16	Bodenwellen	mg A4 r, B&M F19 r, Reisinger 500 r, B.Stiebeling (rot) mrr		je nach Temperatur von oben nach innen legen und mit etwas Druck an die Bande mittig auf der 1. Welle
17	Vulkan	Nifo 3, SUN 1 light, Reisinger Göteborg '93		aus Mitte gradeaus
18	Blitz	D.087 r, D.070-52 r, BO 2 r, wh Bomb 50, M/Cl.4, mg DM 93		Temposchlag : 2. Loch von unten und eigenen Anspielpunkt finden; Knallschlag : mit Druck aus der Mitte